附件：

# 吉林动画学院系（教研室）教学管理干部教学文件交流展获奖名单

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **教学单位** | **系（教研室）** | **教师**  **姓名** | **参展课程名称** | **所获**  **奖项** |
| 1 | 动画艺术学院 | 新媒体动画系 | 刘旭 | 新媒体动画项目实践 | 一等奖 |
| 2 | 漫画学院 | 漫画系 | 邱思斯 | 漫画分镜头设计 |
| 3 | 游戏学院 | 数字媒体艺术 | 陈剑 | 数字软件基础 |
| 4 | 设计与产品学院 | 艺术与科技系 | 向文心 | 信息与服务设计 |
| 5 | 电影学院 | 网络与新媒体 | 温丽君 | 新媒体视听产品策  划、制作与推广实践 |
| 6 | 电影学院 | 戏剧影视美术设计 | 李佳骏 | 中西方服装史 |
| 7 | 文化产业商学院 | 广告学 | 汲婷婷 | 广告项目管理 |
| 8 | 虚拟现实学院 | 数字媒体技术 | 曲慧雁 | 数据库概论 |
| 9 | 民航学院 | 飞行器动力工程系 | 蒋永洲 | 航空动力装置 |
| 10 | 民航学院 | 飞行器控制与信息  工程系 | 杨东平 | 无人机飞行控制系统 |
| 11 | 电影技术学院 | 数字特效系 | 毕韦达 | 设计原理与实践 II |
| 12 | 国际交流学院 | 大学外语教研室 | 孟庆娟 | 大学英语 2 |
| 13 | 马克思主义学院 | 毛泽东思想和中国特色社会主义理论  体系概论教研室 | 杨翠平 | 毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系  概论 |
| 14 | 通识教育学院 | 人文与艺术教研室 | 赫灵华 | 艺术概论 |
| 15 | 通识教育学院 | 科学与社会教研室 | 孙丹丹 | 美学漫谈 |
| 16 | 动画艺术学院 | 影视动画系（二维） | 赵桂静 | 动画运动规律 | 二等奖 |
| 17 | 游戏学院 | 数字媒体艺术 | 王思慧 | 游戏角色设计 |
| 18 | 设计与产品学院 | 文创产品设计系 | 王一博 | 产品设计实践 I |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 19 | 电影学院 | 网络与新媒体 | 柳明 | 短视频的编辑与制作 |  |
| 20 | 电影学院 | 广播电视编导 | 姜文玉 | 广播电视采访 |
| 21 | 电影学院 | 戏剧影视文学 | 冷星野 | 电影编剧理论与实践 |
| 22 | 文化产业商学院 | 市场营销系 | 赵雅萍 | 市场营销调研 |
| 23 | 文化产业商学院 | 文化产业管理系 | 高 搏 | 文化市场营销学 |
| 24 | 虚拟现实学院 | 软件工程 | 徐中宇 | Python 程序设计基础 |
| 25 | 民航学院 | 播音主持（空乘） | 陈巍 | 无人机结构与系统 |
| 26 | 体育俱乐部 | 体育教研室 | 曲罡 | 篮球 |
| 27 | 动画艺术学院 | 动画基础教学部 | 冯诗棋 | 动画原理 | 三等奖 |
| 28 | 游戏学院 | 数字媒体艺术 | 李岩 | 创意设计工坊基础 |
| 29 | 游戏学院 | 游戏开发技术 | 佟鑫 | UnrealEngine 技术基  础 |
| 30 | 设计与产品学院 | 视觉传达设计系 | 任旭 | 视觉设计师实践 1 |
| 31 | 设计与产品学院 | 建筑空间设计系 | 郝边远 | 数字媒体设计实践 2 |
| 32 | 电影学院 | 影视制片管理 | 曹达 | 电影产业研究 |
| 33 | 电影学院 | 摄录系 | 侯琳 | 电视画面编辑 |
| 34 | 电影学院 | 导演系 | 王嵩 | 电影语言 |
| 35 | 电影学院 | 广播电视编导 | 王世峰 | 新媒体短视频模型研  究 |
| 36 | 电影学院 | 摄录系 | 肖继鹏 | 影视后期制作 |
| 37 | 电影学院 | 表演系 | 吴瑶 | 表演基础训练 |